

**TO ACHIEVE MISSION
100%**

2025-26

QUESTION BANK

**ਵਿਸ਼ਾ : ਕੰਪਿਊਟਰ ਸਾਇੰਸ
ਪੰਜਾਬੀ ਮਾਧਿਅਮ**

+++
+++
+++

12TH



Prepared By

Mohd. Aarif CF GHS Mandian (MLK)

1-1 ਅੰਕ ਵਾਲੇ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਉੱਤਰ

ਬਹੁ-ਚੋਣਵੇ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਕਰੋ

1. ਵਰਡ ਪ੍ਰੋਸੈਸਰ ਸਾਫਟਵੇਅਰ ਹੈ।

ਉ. ਐੱਮ. ਐੱਸ. ਵਿੰਡੋ

ਅ. ਐੱਮ.ਐੱਸ. ਐਕਸਲ

ੲ. ਐੱਮ. ਐੱਸ. ਪਾਵਰ ਪੁਆਇੰਟ

ਸ. ਐੱਮ. ਐੱਸ ਵਰਡ

2. ਸਪੈਲਿੰਗ ਅਤੇ ਗਰਾਮਰ ਦੀ ਜਾਂਚ ਕਰਨ ਲਈ _____ ਕੀਅ ਵਰਤੀ ਜਾਂਦੀ ਹੈ।

ਉ. Ctrl+F7

ਅ. Alt+F7

ੲ. F7

ਸ. Shift F7

3. ਐੱਮ. ਐੱਸ. ਵਰਡ ਵਿੱਚ _____ ਆਪਸ਼ਨ ਪੇਜ ਦੇ ਢਾਂਚੇ ਅਤੇ ਲੇਅ-ਆਊਟ ਨੂੰ ਬਦਲਦਾ ਹੈ।

ਉ. Format

ਅ. Print and Print Preview

ੲ. Page Setup

ਸ. Proofing

4. _____ ਇੱਕ ਇਲੈਕਟ੍ਰਾਨਿਕ ਸਪਰੈਡਸ਼ੀਟ ਸਾਫਟਵੇਅਰ ਹੈ, ਜੋ ਸਵੈਚਾਲਤ ਗਣਨਾ ਲਈ ਵਰਤਿਆ ਜਾਂਦਾ ਹੈ।

ਉ. MS Window

ਅ. MS Excel

ੲ. MS PowerPoint

ਸ. MS Word

5. _____ ਫੋਂਟ ਸਟਾਇਲ, ਆਕਾਰ, ਰੰਗ, ਬੋਲਡ, ਇਟਾਲਿਕ, ਅੰਡਰਲਾਈਨ ਅਤੇ ਹੋਰ ਸੰਬੰਧਤ ਮਾਪਦੰਡਾਂ ਨੂੰ ਬਦਲਣ ਦਾ ਹਵਾਲਾ ਦਿੰਦਾ ਹੈ।

ਉ. Formatting

ਅ. Alignment

ੲ. Proofing

ਸ. Filtering

6. ਹੇਠ ਲਿਖਿਆਂ ਵਿੱਚੋਂ ਕਿਹੜੀ ਸਟੇਟਮੈਂਟ ਨੂੰ ਕੰਡੀਸ਼ਨਲ ਸਟੇਟਮੈਂਟ ਕਿਹਾ ਜਾਂਦਾ ਹੈ ?

ੳ. for

ਅ. break

ੲ. if

ਸ. while

7. Switch-case _____ ਸਟੇਟਮੈਂਟ ਦੀ ਤਰ੍ਹਾਂ ਹੁੰਦੀ ਹੈ ?

ੳ. if else

ਅ. if else if

ੲ. break

ਸ. goto

8. switch ਸਟੇਟਮੈਂਟ ਵਿੱਚ case ਨੂੰ ਖਤਮ ਕਰਨ ਲਈ ਵਰਤੀ ਜਾਂਦੀ ਹੈ ?

ੳ. continue

ਅ. goto

ੲ. if

ਸ. break

9. ਹੇਠ ਲਿਖਿਆਂ ਵਿੱਚੋਂ ਕਿਹੜੀ ਪੋਸਟ ਟੈਸਟ ਲੂਪ ਦੀ ਉਦਾਹਰਣ ਹੈ ?

ੳ. for

ਅ. while

ੲ. do-while

ਸ. Continue

10. ਹੇਠ ਲਿਖਿਆਂ ਵਿੱਚੋਂ ਕਿਹੜੀ ਜੰਪਿੰਗ ਸਟੇਟਮੈਂਟ ਨਹੀਂ ਹੈ ?

ੳ. while

ਅ. continue

ੲ. goto

ਸ. Break

11. ਇੱਕ ਕੰਪਿਊਟਰ _____ ਕੰਪਿਊਟਰਾਂ ਦਾ ਸਮੂਹ ਹੈ ਜੋ ਇਕੱਠੇ ਜੁੜੇ ਹੋਏ ਹਨ।

ੳ. ਨੈੱਟਵਰਕ

ਅ. ਸਿਸਟਮ

ੲ. ਪ੍ਰੋਟੋਕੋਲ

ਸ. ਇੰਟਰਨੈੱਟ

12. _____ ਅਸਲ ਵਿੱਚ ਮਲਟੀਪੋਰਟ ਰੀਪੀਟਰ ਹੈ।

ਉ. ਹੱਥ

ਅ. ਸਵਿੱਚ

ੲ. ਰਾਊਟਰ

ਸ. ਬ੍ਰਿਜ

13. _____ ਇੱਕ 2 ਪੋਰਟ ਉਪਕਰਣ ਹੈ।

ਉ. ਹੱਥ

ਅ. ਸਵਿੱਚ

ੲ. ਰਾਊਟਰ

ਸ. ਬ੍ਰਿਜ

14. ਵਾਈ-ਫਾਈ ਦਾ ਅਰਥ ਹੈ _____

ਉ. ਵਾਇਰਲੈੱਸ ਫੀਲਡ

ਅ. ਵਾਇਰਲੈੱਸ ਫਾਈਡੈਲਿਟੀ

ੲ. ਵਾਇਰ ਫਾਇਰ

ਸ. ਵਾਇਰ ਫਿਡੈਲਟੀ

15. _____ ਇੱਕ ਬ੍ਰਿਜ ਅਤੇ ਰਾਊਟਰ ਦਾ ਸੁਮੇਲ ਹੈ।

ਉ. ਸਵਿੱਚ

ਅ. ਬ੍ਰਿਜ

ੲ. ਹੱਥ

ਸ ਬ੍ਰਾਊਟਰ

16. ਇਨਫਰਮੇਸ਼ਨ ਟੈਕਨੋਲੋਜੀ (ਆਈ. ਟੀ.) ਇੱਕ ਅਜਿਹਾ ਖੇਤਰ ਹੈ ਜਿਸਦੇ ਤਹਿਤ ਕੰਪਿਊਟਰ ਜਾਂ ਹੋਰ ਭੌਤਿਕ ਉਪਕਰਣ (ਹਾਰਡਵੇਅਰ, ਸਾਫਟਵੇਅਰ) ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਇਲੈਕਟ੍ਰੋਨਿਕ ਡਾਟਾ ਨੂੰ ਬਣਾਉਣ, _____, ਸੁਰੱਖਿਅਤ ਕਰਨ ਅਤੇ ਆਦਾਨ-ਪ੍ਰਦਾਨ ਕਰਨ ਲਈ ਕੀਤੀ ਜਾਂਦੀ ਹੈ।

ਉ. ਐਕਸੈੱਸ ਕਰਨ

ਅ. ਪ੍ਰੋਸੈਸ ਕਰਨ

ੲ. ਪਰਿਭਾਸ਼ਿਤ ਕਰਨ

ਸ. ਸੇਵ ਕਰਨ

17. ਆਨਲਾਈਨ ਸਿੱਖਿਆ ਸੇਵਾਵਾਂ ਦੀ ਸ਼ੁਰੂਆਤ ਦੇ ਨਾਲ, ਵਿਦਿਆਰਥੀ _____ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਕਰਕੇ ਕਿਸੇ ਵੀ ਜਗ੍ਹਾ ਬੈਠ ਕੇ ਸਿੱਖ ਸਕਦੇ ਹਨ।

ਉ. ਇੰਟਰਨੈੱਟ

ਅ. ਬਿਜਲੀ

ੲ. 5ਜੀ ਟੈਕਨੋਲੋਜੀ

ਸ. ਈਮੇਲ

18. ਐਂਡਰਾਇਡ ਓਪਰੇਟਿੰਗ ਸਿਸਟਮ ਇੱਕ _____ ਓਪਰੇਟਿੰਗ ਸਿਸਟਮ ਹੈ।

ੳ. ਕੰਪਿਊਟਰ

ਅ. ਮੋਬਾਇਲ

ੲ. ਤਕਨੀਕ

ਸ. ਵਰਚੁਅਲ ਰਿਐਲਿਟੀ

19. ਕਲਾਊਡ ਕੰਪਿਊਟਿੰਗ ਇੱਕ ਕਿਸਮ ਦੀ _____ ਅਧਾਰਤ ਕੰਪਿਊਟਿੰਗ ਤਕਨੀਕ ਹੈ।

ੳ. ਬ੍ਰਿਗ ਡਾਟਾ (Big data)

ਅ. ਇੰਟਰਨੈੱਟ (Internet)

ੲ. ਆਈ.ਓ.ਟੀ. (IOT)

ਸ. ਬਲਿਊਟੂਥ (Bluetooth)

20. AI ਦੀ ਧਾਰਣਾ ਕਿਸ ਨੇ ਲਿਆਂਦੀ ?

ੳ. ਵਿਕਟਰ ਐਲਿਸ

ਅ. ਮਾਰਵਿਨ ਮਿਨਸਕੀ

ੲ. ਐਲਨ ਟਿਊਰਿੰਗ

ਸ. ਜੌਹਨ ਮੈਕਕਾਰਥੀ

21. AI ਦੀ ਕਿਹੜੀ ਕਿਸਮ ਇਕਹਰੀਆਂ ਯੋਗਤਾਵਾਂ ਤੇ ਕੇਂਦਰਿਤ ਹੈ ਅਤੇ ਇਕ ਖਾਸ ਕਾਰਜ ਕਰਦੀ ਹੈ ?

ੳ. ਸੁਪਰ AI

ਅ. ਨੈਰੋ AI

ੲ. ਜਨਰਲ AI

ਸ. ਇਹਨਾਂ ਵਿੱਚੋਂ ਕੋਈ ਨਹੀਂ

22 ਇਨ੍ਹਾਂ ਵਿੱਚੋਂ ਕਿਸ AI ਕਿਸਮ ਵਿੱਚ ਡਾਟਾ ਸਟੋਰ ਕਰਨ ਦੀ ਸਮਰੱਥਾ ਨਹੀਂ ਹੈ ?

ੳ. ਲਿਮਟਡ ਮੈਮਰੀ

ਅ. ਰੀਐਕਟਿਵ ਮਸ਼ੀਨਾਂ

ੲ. ਬਿਊਰੀ ਆਫ ਮਾਂਈਂਡ

ਸ. ਸਵੈ-ਜਾਗਰੂਕਤਾ

23. ਐਕਸਪਰਟ ਸਿਸਟਮ ਦਾ ਦਿਮਾਗ ਹੁੰਦਾ ਹੈ—

ੳ. ਇੰਫਰੈਂਸ ਇੰਜਣ

ਅ. ਨਾਲੇਜ਼-ਬੇਸ

ੲ. ਯੂਜ਼ਰ ਇੰਟਰਫੇਸ

ਸ. ਇਨ੍ਹਾਂ ਵਿੱਚੋਂ ਕੋਈ ਨਹੀਂ

24. ਜਿੱਥੇ ਮਾਹਿਰਾਂ ਤੋਂ ਪ੍ਰਾਪਤ ਗਿਆਨ ਨੂੰ ਸਟੋਰ ਕੀਤਾ ਜਾਂਦਾ ਹੈ—

ੳ. ਡੋਮੇਨ ਐਕਸਪਰਟ

ਅ. ਨਾਲੇਜ਼-ਬੇਸ

ੲ. ਯੁਜ਼ਰ

ਸ. ਇਹ ਸਾਰੇ

25. ਰੋਬੋਟ ਜੋ ਇਕੱਤਰ ਕੀਤੇ ਡਾਟਾ ਦੇ ਵਿਸ਼ਲੇਸ਼ਣ ਲਈ ਸਹਾਇਤਾ ਪ੍ਰਦਾਨ ਕਰਦੇ ਹਨ—

ੳ. ਹੈਲਥ ਕੇਅਰ ਰੋਬੋਟ

ਅ. ਘਰੇਲੂ ਰੋਬੋਟ

ੲ. ਮਿਲਟਰੀ ਰੋਬੋਟ

ਸ. ਰਿਸਰਚ ਰੋਬੋਟ

26. ____ ਤੋਂ ਭਾਵ ਸੂਚਨਾ ਨੂੰ ਕੰਪਿਊਟਰ ਦੇ ਪੜ੍ਹਨਯੋਗ ਅਤੇ ਸੰਭਾਲਣਯੋਗ ਰੂਪ ਵਿੱਚ ਬਦਲਣ ਦੀ ਪ੍ਰਕ੍ਰਿਆ ਹੈ।

ੳ. ਈ-ਲਰਨਿੰਗ

ਅ. ਈ-ਕਾਮਰਸ

ੲ. ਡਿਜੀਟਾਈਜ਼ੇਸ਼ਨ

ਸ. ਨੈਟਵਰਕਿੰਗ

27. ____ ਤੋਂ ਭਾਵ ਇਟਰਨੈਟ ਰਾਹੀਂ ਵਸਤਾਂ ਨੂੰ ਖਰੀਦਣਾ ਜਾਂ ਵੇਚਣਾ ਹੈ।

ੳ. ਈ-ਕਾਮਰਸ

ਅ. ਡਿਜੀਲੋਕਰ

ੲ. ਡਿਜੀਟਲ ਪੇਮੈਂਟ

ਸ. ਕੋਈ ਨਹੀਂ

28. ____ ਨਕਦੀ ਰਹਿਤ ਭੁਗਤਾਨ ਦਾ ਅਸਾਨ ਅਤੇ ਤੇਜ਼ ਤਰੀਕਾ ਹੈ।

ੳ. ਡਿਜੀਟਲਾਈਜ਼ੇਸ਼ਨ

ਅ. ਸਟੋਰੇਜ਼

ੲ. ਆਫਲਾਈਨ

ਸ. ਡਿਜੀਟਲ ਪੇਮੈਂਟ

29. ____ ਵਿੱਚ ਕੇਵਲ ਵਿੱਦਿਅਕ ਯੋਗਤਾ ਦੇ ਦਸਤਾਵੇਜ਼ ਸੰਸਥਾਵਾਂ ਵੱਲੋਂ ਡਿਜੀਟਲ ਮਾਧਿਅਮ ਵਿੱਚ ਜਾਰੀ ਕੀਤੇ ਜਾਂਦੇ ਹਨ, ਹੀ ਸਟੋਰ ਹੋ ਸਕਦੇ ਹਨ।

ੳ. SWAYAM

ਅ. NAD

ੲ. MOOCS

ਸ. DigiLocker

30. _____ ਈ-ਕਾਮਰਸ ਦੀ ਇੱਕ ਕਿਸਮ ਹੈ ਜਿਸ ਵਿੱਚ ਕੰਪਨੀ ਅਤੇ ਖਪਤਕਾਰ ਸ਼ਾਮਲ ਹੁੰਦੇ ਹਨ।

ੳ. B2B

ਅ. B2C

ੲ. C2C

ਸ. ਕੋਈ ਨਹੀਂ

31. ਸਰਕਾਰ ਦੀਆਂ ਆਨਲਾਈਨ ਸੇਵਾਵਾਂ ਅਤੇ ਸੁਵਿਧਾਵਾਂ ਨੂੰ _____ ਕਿਹਾ ਜਾਂਦਾ ਹੈ।

ੳ. ਲੋਕ ਭਲਾਈ ਸੇਵਾਵਾਂ

ਅ. ਲੋਕਤੰਤਰੀ ਸੇਵਾਵਾਂ

ੲ. ਈ-ਗਵਰਨੈਂਸ

ਸ. ਇਟਰਨੈਟ ਸੇਵਾਵਾਂ

32 G2C ਦਾ ਮਤਲਬ ਕੀ ਹੈ-

ੳ. ਸਰਕਾਰ ਤੋਂ ਕਰਮਚਾਰੀ

ਅ. ਸਰਕਾਰ ਤੋਂ ਨਾਗਰਿਕ

ੲ. ਸਰਕਾਰ ਤੋਂ ਵਪਾਰੀ

ਸ. ਸਰਕਾਰ ਤੋਂ ਸਰਕਾਰ

33. ਈ-ਗਵਰਨੈਂਸ ਦੀਆਂ ਸੇਵਾਵਾਂ ਅਤੇ ਸੁਵਿਧਾਵਾਂ ਦਾ ਆਧੁਨਿਕ ਰੂਪ _____ ਹੈ।

ੳ. ਈ_ਬਿਜ਼ਨਸ

ਅ. ਈ-ਕਾਮਰਸ

ੲ. ਈ_ਸਰਵਿਸਿਜ਼

ਸ. ਸਮਾਰਟ ਗਵਰਨੈਂਸ

34. ਆਧਾਰ ਕਾਰਡ ਦੇ ਨੰਬਰਾਂ ਦੀ ਗਿਣਤੀ ਕਿੰਨੀ ਹੁੰਦੀ ਹੈ ?

ੳ. 14

ਅ. 12

ੲ. 16

ਸ. 10

35. ਹੇਠਾਂ ਵਿੱਚੋਂ ਕਿਹੜਾ ਕਿਸੇ ਵੀ ਇਨਫਰਮੇਸ਼ਨ ਸਿਸਟਮ ਦਾ ਭਾਗ ਹੈ—

ੳ. ਡਾਟਾਬੇਸ ਅਤੇ ਪ੍ਰੋਸੀਜਰ

ਅ. ਨੈਟਵਰਕ

ੲ. ਹਾਰਡਵੇਅਰ ਅਤੇ ਸਾਫਟਵੇਅਰ

ਸ. ਇਹ ਸਾਰੇ ਹੀ

36. _____ ਟੂਲ ਫਰੀ ਹੈਂਡ ਨਾਲ ਡਰਾਈਂਗ ਨੂੰ ਸਿਲੈਕਟ ਕਰਨ ਦੀ ਆਗਿਆ ਦਿੰਦਾ ਹੈ।

ੳ. Fuzzy Selection

ਅ. Lasso

ੲ. Text

ਸ. Bucket Fill

37. SHIFT+C ਕਿਸ ਦੀ ਸ਼ਾਰਟਕੱਟ ਕੀਅ ਹੈ _____।

ੳ. ਡੁਪਲੀਕੇਟ ਇਮੇਜ ਬਨਾਉਣ ਦੀ

ਅ. ਲੇਅਰ ਨੂੰ ਮਿਟਾਉਣ (Delete) ਦੀ

ੲ. ਤਸਵੀਰ ਨੂੰ ਕਾਪੀ (Copy) ਕਰਨ ਦੀ

ਸ. ਤਸਵੀਰ ਨੂੰ ਕਰਾਪ (Crop) ਕਰਨ ਦੀ

38. Scale ਆਪਸ਼ਨ ਇਮੇਜ ਦਾ _____ ਬਦਲਣ ਲਈ ਵਰਤੀ ਜਾਂਦੀ ਹੈ।

ੳ. ਰੰਗ (Color)

ਅ. ਅਕਾਰ (Size)

ੲ. ਕੰਟਰਾਸਟ (Contrast)

ਸ. ਉਪਰੋਕਤ ਸਾਰੇ (All of the above)

39. _____ ਉਹ ਸ਼ੀਟਸ ਦਾ ਸਮੂਹ ਹੁੰਦਾ ਹੈ ਜੋ ਇਕ ਦੂਜੇ ਦੇ ਉਪਰ ਨਜ਼ਰ ਆਉਂਦੀਆਂ ਹਨ।

ੳ. Masking

ਅ. Tools

ੲ. Layers

ਸ. ਇਹਨਾਂ ਵਿੱਚੋਂ ਕੋਈ ਨਹੀਂ

40. _____ ਟੂਲ ਐਕਟਿਵ ਲੇਅਰ ਦੀ ਡੁਪਲੀਕੇਟ ਕਾਪੀ ਬਣਾਉਣ ਵਿਚ ਮਦਦ ਕਰਦਾ ਹੈ।

ੳ. Smudge Tool

ਅ. Dodge Tool

ੲ. Perspective Tool

ਸ. Duplicate Layer

41. ਕੰਪਿਊਟਰ ਨੂੰ ਆਡੀਓ ਫਾਈਲਜ਼ ਚਲਾਉਣ ਲਈ, ਵੱਖ-ਵੱਖਰੇ _____ ਦੀ ਜ਼ਰੂਰਤ ਹੁੰਦੀ ਹੈ।

ੳ. Video codecs

ਅ. Audio Codecs

ੲ. a & b ਦੋਵੇਂ

ਸ. ਕੋਈ ਨਹੀਂ

42. _____ ਫਾਰਮੈਟ ਇਕ ਆਮ ਆਡੀਓ ਫਾਰਮੈਟ ਹੈ ਜੋ ਇਲੈਕਟ੍ਰਾਨਿਕ ਡਿਵਾਇਸਿਜ਼ ਵਿੱਚ ਵੱਡੇ ਪੱਧਰ ਤੇ ਪਲੇਅ ਕੀਤਾ ਜਾਂਦਾ ਹੈ ?

ੳ. wmv

ਅ. avi

ੲ. mp3

ਸ. cda

43. ਆਡੀਓ ਫਾਈਲਜ਼ ਆਡੀਓ ਸੀਡੀ ਤੇ _____ ਫਾਰਮੈਟ ਵਿੱਚ ਸਟੋਰ ਕੀਤੀਆਂ ਜਾਂਦੀਆਂ ਹਨ।

ੳ. flv

ਅ. aac

ੲ. mov

ਸ. cda

44. ਵੀਡੀਓ ਵਿਚ ਵਿਜ਼ੁਅਲ ਅਤੇ ਆਡੀਓ ਭਾਗ ਵਿੱਚ ਸਿਰਫ਼ _____ ਹੁੰਦੀ ਹੈ।

ੳ. ਆਵਾਜ਼

ਅ. ਵੀਡੀਓ

ੲ. ਵੀਡੀਓ ਟ੍ਰਾਂਜਿਸ਼ਨ

ਸ. ਤਸਵੀਰ

45. ਵੀਡੀਓ ਨੂੰ ਭਾਗਾਂ ਵਿਚ ਵੰਡਣ ਦੀ ਪ੍ਰਕਿਰਿਆ ਨੂੰ _____ ਕਿਹਾ ਜਾਂਦਾ ਹੈ।

ੳ. ਮਰਜਿੰਗ

ਅ. ਸਪਲਿਟਿੰਗ

ੲ. ਕੰਪਰੈਸਿੰਗ

ਸ. ਡੀਕੰਪਰੈਸਿੰਗ

ਖਾਲੀ ਥਾਵਾਂ ਭਰੋ

1. **MIN** ਅਤੇ **MAX** ਫੰਕਸ਼ਨ ਸੀਮਾ ਵਿੱਚ ਘੱਟ ਤੋਂ ਘੱਟ ਅਤੇ ਵੱਧ ਤੋਂ ਵੱਧ ਮੁੱਲ ਲੱਭਣ ਲਈ ਵਰਤੇ ਜਾਂਦੇ ਹਨ।
2. ਫਿਲਟਰ ਵਿਕਲਪ ਐਕਸਲ ਦੀ **DATA** ਟੈਬ ਵਿੱਚ ਉਪਲਬਧ ਹੈ।
3. ਜੇ ਕਰਸਰ ਨੂੰ ਫਾਈਲ ਦੇ ਅਖੀਰ ਵਿੱਚ ਰੱਖਿਆ ਗਿਆ ਹੈ ਤਾਂ ਟੈਕਸਟ ਨੂੰ ਮਿਟਾਉਣ ਲਈ **ਬੈਕਸਪੇਸ** ਬਟਨ ਦਬਾਇਆ ਜਾਂਦਾ ਹੈ।
4. ਪੇਜ ਸੈੱਟਅੱਪ ਲਈ ਓਰੀਐਂਟੇਸ਼ਨ ਦੇ ਦੋ ਵਿਕਲਪ **ਪੋਰਟਰੇਟ** ਅਤੇ **ਲੈਂਡਸਕੇਪ** ਹਨ।
5. **= (ਬਰਾਬਰ ਹੈ)** ਚਿੰਨ੍ਹ ਐਕਸਲ ਗਣਨਾ ਵਿੱਚ ਕਿਸੇ ਵੀ ਫਾਰਮੂਲੇ (ਫੰਕਸ਼ਨ) ਨੂੰ ਸ਼ੁਰੂ ਕਰਨ ਲਈ ਵਰਤਿਆ ਜਾਂਦਾ ਹੈ।
6. **ਪ੍ਰੀ ਟੈਸਟ** ਲੂਪ ਵਿੱਚ ਕੰਟਰੋਲ ਕੰਡੀਸ਼ਨ ਨੂੰ ਲੂਪ ਦੀ ਬਾਡੀ ਤੋਂ ਪਹਿਲਾਂ ਟੈਸਟ ਕੀਤਾ ਜਾਂਦਾ ਹੈ।
7. **ਪੋਸਟ ਟੈਸਟ** ਲੂਪ ਵਿੱਚ ਕੰਟਰੋਲ ਕੰਡੀਸ਼ਨ ਨੂੰ ਲੂਪ ਦੀ ਬਾਡੀ ਤੋਂ ਬਾਅਦ ਟੈਸਟ ਕੀਤਾ ਜਾਂਦਾ ਹੈ।
8. ਲੂਪ ਵਿੱਚ ਕੁੱਝ ਸਟੇਟਮੈਂਟਸ ਨੂੰ ਛੱਡਣ (skip) ਲਈ **Continue** ਸਟੇਟਮੈਂਟ ਵਰਤੀ ਜਾਂਦੀ ਹੈ।
9. **Switch Case Statement** ਇੱਕ ਮਲਟੀ-ਵੇਅ ਕੰਟਰੋਲ ਸਟੇਟਮੈਂਟ ਹੈ।
10. break ਸਟੇਟਮੈਂਟ ਨੂੰ **Switch** ਸਟੇਟਮੈਂਟਸ ਵਿੱਚ case ਖਤਮ ਕਰਨ ਲਈ ਵਰਤਿਆ ਜਾਂਦਾ ਹੈ।
11. OSI ਮਾਡਲ ਵਿੱਚ ਕੁੱਲ **7 (ਸੱਤ)** ਲੇਅਰਾਂ ਹੁੰਦੀਆਂ ਹਨ।
12. OSI ਮਾਡਲ ਦੀ **ਨੈੱਟਵਰਕ** ਲੇਅਰ ਡਿਵਾਇਸ ਐਡਰੈਸਿੰਗ ਦਾ ਕੰਮ ਕਰਦੀ ਹੈ।
13. **ਗਾਈਡਡ** ਮੀਡੀਆ ਵਿੱਚ ਕੇਬਲਾਂ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਨਾਲ ਡਾਟਾ ਦਾ ਸੰਚਾਰ ਕੀਤਾ ਜਾਂਦਾ ਹੈ।
14. ਬਲੂਟੂਥ **ਅਨ ਗਾਈਡਡ** ਮੀਡੀਆ ਦੀ ਉਦਾਹਰਣ ਹੈ।
15. **ਸਿੰਪਲੈਕਸ** ਸੰਚਾਰ ਮੋਡ ਵਿੱਚ ਡਾਟਾ ਦਾ ਸੰਚਾਰ ਸਿਰਫ਼ ਇੱਕ ਦਿਸ਼ਾ ਵਿੱਚ ਹੀ ਹੋ ਸਕਦਾ ਹੈ।
16. **WIFI** ਇੱਕ ਟੈਕਨੋਲੋਜੀ ਹੈ ਜੋ ਵਾਇਰਲੈਸ ਹਾਈ ਸਪੀਡ ਇੰਟਰਨੈੱਟ ਅਤੇ ਨੈੱਟਵਰਕ ਕੁਨੈਕਸ਼ਨਾਂ ਲਈ ਰੇਡੀਓ ਵੇਵਜ਼ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਕਰਦੀ ਹੈ।
17. **VR (ਵਰਚੁਅਲ ਰਿਐਲਟੀ)** ਦਾ ਅਰਥ ਹੈ ਸਾਨੂੰ ਕੰਪਿਊਟਰ ਦੁਆਰਾ ਉਹਨਾਂ ਚੀਜ਼ਾਂ ਦਾ ਅਨੁਭਵ ਕਰਵਾਉਣਾ।
18. ਐਮ ਕਾਮਰਸ (M-Commerce) ਨੂੰ **ਮੋਬਾਈਲ** ਕਾਮਰਸ ਵੀ ਕਿਹਾ ਜਾਂਦਾ ਹੈ।
19. **ਕਲਾਉਡ** ਸਟੋਰੇਜ ਡਾਟਾ ਅਤੇ ਸੂਚਨਾਵਾਂ ਨੂੰ ਆਨਲਾਈਨ ਸੇਵਾ ਕਰਨ ਦਾ ਸਾਧਨ ਹੈ।
20. ਆਰਟੀਫਿਸ਼ੀਅਲ ਇੰਟੈਲੀਜੈਂਸ ਨੂੰ ਦੋ ਮੁੱਖ ਭਾਗਾਂ **Type-1** ਅਤੇ **Type-2** ਵਿੱਚ ਵੰਡਿਆ ਜਾ ਸਕਦਾ ਹੈ।
21. **Deep Blue** IBM ਦੁਆਰਾ ਵਿਕਸਿਤ ਕੀਤਾ ਗਿਆ ਇੱਕ ਚੈੱਸ ਖੇਡਣ ਵਾਲਾ ਕੰਪਿਊਟਰ ਹੈ।
22. **Apple Siri** ਨੈਰੋ ਆਰਟੀਫਿਸ਼ੀਅਲ ਇੰਟੈਲੀਜੈਂਸ ਦੀ ਇੱਕ ਵਧੀਆ ਉਦਾਹਰਣ ਹੈ।

23. **ਰਿਐਕਟਿਵ** ਮਸ਼ੀਨਾਂ ਦੀ ਕੋਈ ਮੈਮਰੀ ਨਹੀਂ ਹੁੰਦੀ।
24. MYCIN ਅਤੇ **Dyandra (ਡੈਂਡਰਲ)** ਆਰਟੀਫਿਸ਼ੀਅਲ ਇੰਟੈਲੀਜੈਂਸ ਦੇ ਉਦਾਹਰਣ ਹਨ।
25. **ਚੌਥੀ** ਪੀੜ੍ਹੀ ਦੇ ਰੋਬੋਟ ਮਨੁੱਖਾਂ ਦੀ ਤਰ੍ਹਾਂ ਸੁਝਵਾਨ ਅਤੇ ਕੁਸ਼ਲ ਹੋਣਗੇ।
26. ਈ-ਗਵਰਨੈਂਸ ਦੀਆਂ ਸੇਵਾਵਾਂ ਅਤੇ ਸੁਵਿਧਾਵਾਂ ਨੂੰ **ਤਿੰਨ (3)** ਭਾਗਾਂ ਵਿੱਚ ਵੰਡਿਆ ਜਾਂਦਾ ਹੈ।
27. **ਅਧਾਰ ਨੰਬਰ** ਭਾਰਤੀ ਨਾਗਰਿਕਾਂ ਨੂੰ ਵਿਲੱਖਣ ਪਹਿਚਾਣ ਦਿੰਦਾ ਹੈ।
28. ਪੰਜਾਬ ਵਿੱਚ ਪਿੰਡ ਪੱਧਰ 'ਤੇ ਈ-ਗਵਰਨੈਂਸ ਸੇਵਾਵਾਂ **ਸੇਵਾ / ਸੁਵਿਧਾ ਸਿਸਟਮ** ਦੁਆਰਾ ਦਿੱਤੀਆਂ ਜਾਂਦੀਆਂ ਹਨ।
29. **ਐਕਸਪਰਟ ਸਿਸਟਮ** ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਗੰਭੀਰ ਜਾਂ ਜਟਿਲ ਸਮੱਸਿਆਵਾਂ ਦਾ ਹੱਲ ਕਰਨ ਲਈ ਕੀਤੀ ਜਾਂਦੀ ਹੈ।
30. ਸਮਾਰਟ ਕਾਰਡ **ਸਮਾਰਟ ਗਵਰਨੈਂਸ** ਦੇ ਪ੍ਰਤੀਕ ਹਨ।
31. Layer ਨੂੰ ਰੀਸਾਈਜ਼ ਕਰਨ ਲਈ **Scae** ਟੂਲ ਵਰਤਿਆ ਜਾਂਦਾ ਹੈ।
32. Layers ਨੂੰ ਮੂਵ ਕਰਨ ਲਈ **Move** ਟੂਲ ਵਰਤਿਆ ਜਾਂਦਾ ਹੈ।
33. ਜਦੋਂ ਤਸਵੀਰ ਨੂੰ **Scaled** ਕੀਤਾ ਜਾਂਦਾ ਹੈ ਤਾਂ ਤਸਵੀਰ ਦੀ ਕੁਆਲਿਟੀ ਘਟਦੀ ਹੈ।
34. **Canvas** ਇਮੇਜ ਵਿੰਡੋ ਦਾ ਮਹੱਤਵਪੂਰਨ ਹਿੱਸਾ ਹੈ ਜਿੱਥੇ ਤਸਵੀਰ ਦਿਖਾਈ ਜਾਂਦੀ ਹੈ।

ਪੂਰੇ ਰੂਪ

- | | | | |
|-----|-------|---|-------------------------------|
| 1. | UTP | : | Unshielded Twisted Pair |
| 2. | FTP | : | File Transfer Protocol |
| 3. | SMTP | : | Simple Mail Transfer Protocol |
| 4. | POP | : | Post Office Protocol |
| 5. | HTTP | : | Hyper-Text Transfer Protocol |
| 6. | MAC | : | Media Access Control |
| 7. | Wi-Fi | : | Wireless Fidelity |
| 8. | VR | : | Virtual reality |
| 9. | IOT | : | Internet of Things |
| 10. | IT | : | Information Technology |

11.	GPS	:	Global Positioning System
12.	AI	:	Artificial Intelligence
13.	GAI	:	General Artificial Intelligence
14.	NLP	:	Natural Language Processing
15.	SAI	:	Strong Artificial Intelligence
16.	B2B	:	Business to Business
17.	B2C	:	Business to Consumer
18.	C2C	:	Customer to Customer OR Consumer to Consumer
19.	NAD	:	National Academic Depository
20.	UPI	:	Unified Payment Interface
21.	UIDAI	:	Unique Identification Authority of India
22.	G2G	:	Government to Government
23.	G2E	:	Government to Employee
24.	MIS	:	Management Information System
25.	DSS	:	Decision Support System
26.	MP4	:	Moving Picture Experts Group-4
27.	WMV	:	Windows Media Video
28.	AVI	:	Audio Video Interleaved
29.	FLV	:	Flash Video

ਸਹੀ-ਗਲਤ ਕਰੋ

1. ਇਕ if ਸਟੇਟਮੈਂਟ ਦਾ ਦੂਸਰੀ if ਸਟੇਟਮੈਂਟ ਵਿੱਚ ਲਿਖਣਾ ਨੈਸਟਡ ਲੂਪ ਅਖਵਾਉਂਦਾ ਹੈ ? ਗਲਤ
2. ਸੀ ਭਾਸ਼ਾ ਵਿੱਚ ਪ੍ਰੋਗਰਾਮਾਂ ਦੇ ਸਾਧਰਣ ਵਹਾਅ ਨੂੰ ਬਦਲਣ ਲਈ ਕੰਟਰੋਲ ਸਟੇਟਮੈਂਟਸ ਵਰਤੇ ਜਾਂਦੇ ਹਨ। ਸਹੀ
3. ਲੂਪ ਦੇ ਅੰਦਰ ਕੁਝ ਸਟੇਟਮੈਂਟਸ ਛੱਡਣ ਲਈ continue ਸਟੇਟਮੈਂਟ ਅਕਸਰ ਫਾਇਦੇਮੰਦ ਹੁੰਦੀ ਹੈ। ਸਹੀ
4. ਲੁਪਿੰਗ ਸਟੇਟਮੈਂਟਸ ਕਮਾਂਡਾਂ ਨੂੰ ਦੁਹਰਾਉਣ ਦਾ ਤਰੀਕਾ ਪ੍ਰਦਾਨ ਕਰਦੀਆਂ ਹਨ। ਸਹੀ
5. ਮੁਵੀ ਨੂੰ ਬਣਾਉਣ ਦੇ ਕੰਮ ਨੂੰ ਪੰਜ ਪੜਾਵਾਂ ਵਿੱਚ ਵੰਡਿਆ ਜਾਂਦਾ ਹੈ। ਗਲਤ
6. ਵੀਡੀਓ ਐਡੀਟਿੰਗ ਵਿੱਚ ਸਿਰਫ਼ ਇਕ ਵੀਡੀਓ ਕਲਿੱਪ ਦੇ ਨਾਲ ਕੰਮ ਕੀਤਾ ਜਾਂਦਾ ਹੈ। ਗਲਤ

- | | |
|--|-----|
| 7. ਵੀਡੀਓ ਮਰਜ਼ ਕਰਨ ਤੋਂ ਭਾਵ ਕਲਿਪ ਨੂੰ ਕਈ ਹਿੱਸਿਆਂ ਵਿਚ ਵੰਡਣਾ ਹੁੰਦਾ ਹੈ। | ਗਲਤ |
| 8. ਵੀਡੀਓ ਫਾਈਲ ਨੂੰ export ਕਰਨ ਦੀ ਪ੍ਰਕਿਰਿਆ ਨੂੰ ਆਰੰਭ ਕਰਨ ਤੋਂ ਪਹਿਲਾਂ ਪ੍ਰੋਜੈਕਟ ਨੂੰ ਸੇਵ ਕਰ ਲੈਣਾ ਸਹੀ ਰਹਿੰਦਾ ਹੈ। | ਸਹੀ |
| 9. MPEG-4 video ਵੀਡੀਓ ਫੌਰਮੈਟ ਆਡੀਓ ਅਤੇ ਵੀਡੀਓ ਟਰੈਕਸ ਲਈ ਵੱਖਰੇ ਕੰਪਰੈਸ਼ਨ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਕਰਦਾ ਹੈ। | ਸਹੀ |

ਸ਼ਾਰਟਕੱਟ ਕੀਜ਼ ਲਿਖੋ (Shortcut Keys)

- | | | |
|----------------------------------|---|------------------|
| 1. ਕਾਪੀ ਕਰਨ ਲਈ | : | Ctrl + C |
| 2. ਪੇਸਟ ਕਰਨ ਲਈ | : | Ctrl + V |
| 3. ਬੋਲਡ ਕਰਨ ਲਈ | : | Ctrl + B |
| 4. ਅੰਡਰਲਾਈਨ ਕਰਨ ਲਈ | : | Ctrl + U |
| 5. ਸੈਂਟਰ ਅਲਾਈਨਮੈਂਟ ਲਈ | : | Ctrl + E |
| 6. ਜਸਟੀਫਾਈ ਅਲਾਈਨਮੈਂਟ ਲਈ | : | Ctrl + J |
| 7. ਡਬਲ ਲਾਈਨ ਸਪੇਸਿੰਗ ਲਈ | : | Ctrl + Shift + D |
| 8. ਰਿਪਲੇਸ ਕਰਨ ਲਈ | : | Ctrl + H |
| 9. ਪ੍ਰਿੰਟ ਕਰਨ ਲਈ | : | Ctrl + P |
| 10. ਸਪੈਲਿੰਗ ਅਤੇ ਗਰਾਮਰ ਚੈਕ ਕਰਨ ਲਈ | : | F7 |
| 11. ਨਵੀਂ ਫਾਈਲ ਬਣਾਉਣ ਲਈ। | : | Ctrl + N |
| 12. ਫਾਈਲ ਓਪਨ ਕਰਨ ਲਈ। | : | Ctrl + O |
| 13. ਡੁਪਲੀਕੇਟ ਇਮੇਜ਼ ਤਿਆਰ ਕਰਨ ਲਈ। | : | Ctrl + D |
| 14. ਇਮੇਜ਼ ਪ੍ਰਾਪਰਟੀਜ਼ ਦੇਖਣ ਲਈ। | : | Alt + Enter |
| 15. ਇਮੇਜ਼ ਨੂੰ ਕਰਾਪ ਕਰਨ ਲਈ। | : | Shift + C |
| 16. ਲੇਅਰਜ਼ ਨੂੰ ਮਰਜ਼ ਕਰਨ ਲਈ। | : | Ctrl + M |